



PROMEMORIA PRATICO RIEPILOGATIVO CALCIO A 5 STAGIONE SPORTIVA 2021-2022

- Si gioca con pallone n°4 a rimbalzo controllato/ridotto.
- Verificare i palloni prima e durante la gara con pallone diverso si gioca solo con l'assenso dei due capitani, altrimenti non si può disputare o continuare la gara.
- **documenti di riconoscimento:** giocatori e/o dirigenti ITALIANI e/o COMUNITARI: **passaporto, carta d'identità, patente del paese d'origine, tesserino CSEN della stagione in corso.** Giocatori e/o dirigenti EXTRACOMUNITARI: **Carta d'identità o patente italiana, permesso di soggiorno valido, tesserino CSEN della stagione in corso, passaporto ma quest'ultimo è ammesso solo in caso di autorizzazione ufficiale e documentata dal CSEN ai propri operatori tecnici**
- Non si gioca senza documento di riconoscimento
- Non è possibile giocare indossando apparecchi tecnologici come bracciali cardio fitness.
- Un tesserato segnalato nelle note gara come dirigente e/o tecnico, qualora la propria squadra sia presente con meno di 12 giocatori, se lo richiede, può partecipare alla gara stessa anche come giocatore. Dovranno poi essere corrette le note gara, segnalando il numero di maglia con il quale disputerà la gara.
- I tesserati ritardatari e/o volanti, possono entrare in campo, se debitamente identificati, **entro e non oltre l'inizio del secondo tempo.** Se non lo sono già, devono poi essere aggiornate le **due** copie delle note gara.
- I cartellini giallo e rosso si utilizzano solo per i giocatori.
- E' consentito invertire le panchine tra i 2 tempi di gara.
- Il vincitore del sorteggio iniziale sceglie la porta da difendere o il calcio d'inizio.
- E' possibile segnare una rete su calcio d'inizio.
- Il calciatore che batte il calcio d'inizio può stare nella metà campo avversaria.
- **Se durante il gioco il pallone colpisce l'arbitro, se egli è in campo, il gioco deve essere interrotto.**
- **In caso di rimessa da parte dell'arbitro il pallone si concede alla squadra che lo stava giocando e gli avversari dovranno stare a 2 metri dal punto della rimessa. Se la rimessa è a favore della squadra attaccante e deve essere fatta in area di rigore, deve essere effettuata sulla linea dell'area di rigore perpendicolarmente alla linea di porta e/o di fondo.** Il pallone è in gioco quando ha toccato terra.
- **Non si può convalidare una rete o un'autorete, se durante una rimessa dell'arbitro il pallone non è stato toccato da almeno 2 giocatori.**
- Il recupero, quando previsto, deve obbligatoriamente essere segnalato visivamente e verbalmente.
- Il **time-out**, si concede a gioco fermo alla squadra che lo richiede e se la stessa è **in possesso di palla.**
- Lo scorrere dei 4 secondi deve essere segnalato palesemente anche con la voce.
- Si può segnare una rete direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco dopo la segnatura di una rete e si può battere il calcio d'inizio o la ripresa del gioco dopo una rete anche calciando il pallone all'indietro.
- Il portiere, dopo una parata efficace, può segnare direttamente una rete con i piedi.
- Il portiere, con le mani, non può mai segnare una rete.
- Se non si disturba il gioco e/o non si inganna un avversario **NON** è fallo chiamare la palla.
- **NON** è fallo giocare il pallone da terra a meno di non commettere gioco pericoloso.
- La **SCIVOLATA sull'uomo** è, salvo applicazione del vantaggio, **SEMPRE** fallo: se si tocca il giocatore punizione di **prima**, se si prende solo il **pallone**, punizione di **seconda**.
- Il portiere **NON** può giocare il pallone con le mani su passaggio volontario di un compagno di squadra, su rimessa laterale o se effettuato con i piedi o gamba al di sotto del ginocchio.
- Il portiere non può rigiocare il pallone, dopo essersene spossessato, su passaggio volontario di un compagno prima che sia stato toccato/giocato da un avversario anche se il passaggio proviene dalla **metà campo opposta**. L'infrazione sarà punita con una punizione di seconda nel punto dove essa è avvenuta.
- Se il portiere tocca indebitamente il pallone con le mani quando non potrebbe farlo si sanziona solo tecnicamente.
- Se un giocatore titolare commette un fallo mentre è fuori dalle linee perimetrali e il pallone è in gioco, si punisce con un fallo battuto dalla linea laterale nel punto più vicino all'infrazione.
- Se viene **espulso un giocatore che è in panchina NON** si toglie un giocatore dal campo.



PROMEMORIA PRATICO RIEPILOGATIVO CALCIO A 5 STAGIONE SPORTIVA 2021-2022

- Le punizioni di seconda in attacco e in area di rigore si battono sulla riga della stessa nel punto più vicino a dove è stata commessa l'infrazione, arretrando il pallone parallelamente alla linea laterale
- La punizione in area a favore della difesa non ha l'obbligo di uscire dall'area per essere in gioco. Gli avversari devono stare fuori area e a 5 metri dal pallone fino a che il pallone non è in gioco. Il pallone è in gioco quando è calciato e si muove chiaramente.
- I giocatori devono stare ad almeno 1 metro dalla barriera sulle punizioni in cui viene richiesta. Se è a meno di 1 metro e la punizione viene calciata deve essere sanzionato con una punizione di seconda.
- Su punizione a favore della difesa nella propria area gli avversari devono stare fuori area e a 5 metri dal pallone.
- Il calcio di rigore si segna nei falli cumulativi se assegnato durante i primi 5 falli di prima.
- Il tiro libero deve essere **obbligatoriamente** battuto come tale ed è valido solo dopo che l'arbitro ha emesso il fischio per la sua effettuazione. Il tiro libero deve essere calciato verso la porta avversaria e non può essere passato ad un compagno di squadra.
- Prima dei tiri liberi è corretto applicare la norma del **VANTAGGIO** e se anche si concretizza deve comunque essere segnato il fallo cumulativo e avvertita la squadra che aveva commesso il fallo.
- Se si è concesso il vantaggio si può aspettare la fine dell'azione un'azione per intervenire disciplinarmente nei confronti di un giocatore ma solo se tale giocatore non interferisce nell'azione prima della sua conclusione.
- Per **“fallo da ultimo uomo”** si intende la punizione di prima commessa realmente dall'**ULTIMO** difensore (portiere o giocatore) che impedisce all'avversario di sfruttare la chiara occasione di segnare una rete perché dopo il difensore stesso c'è solo la porta. Se l'infrazione è commessa intenzionalmente o meno fuori dall'area di rigore il difensore deve essere **ESPULSO**. Se l'infrazione è commessa in area di rigore, se **intenzionale rigore ed ESPULSIONE, non intenzionale rigore ed AMMONIZIONE**
- Quando l'area di rigore è di 4 o 5 metri, il pallone si porta a 6 metri **SOLO** per battere il tiro libero nato da un fallo di prima commesso tra la linea dell'area di rigore e la linea immaginaria dei **6 metri**, perché il tiro libero **NON** si può battere da meno di tale distanza dalla porta.
- I giocatori **DEVONO** rispettare sempre la distanza di almeno 5 metri sulle punizioni, calci d'angolo e rimesse laterali.
- La rimessa laterale si batte con il pallone sulla riga, i piedi possono toccare la riga, gli avversari devono stare a distanza di almeno 5 metri.
- L'avversario che **INTERFERISCE** nella rimessa laterale viene sanzionato con una punizione di seconda se il pallone è in gioco.
- La rimessa dal fondo la esegue solo il portiere e solo con le mani. Il pallone è in gioco appena uscito dall'area di rigore.
- Se un calcio d'angolo non viene battuto entro 4 secondi l'infrazione diventa una rimessa dal fondo del portiere avversario.
- La procedura, dove prevista, dei calci di rigore per stabilire la vincente di una gara si stabilisce corretta al **miglior dei 5 rigori**. In caso di parità si procederà ad oltranza.